GUÍA GRATIS · PALABRA APP

TU PRIMERA APP DE NEGOCIO

Cómo elegirla, ordenar tu información y probarla **antes** de dejar de pagar otra suscripción.

5 pasos · ejemplos ilustrativos
sin promesas mágicas



ANTES DE EMPEZAR

NINGUNA APP ES GRATIS

Dejar de pagar una suscripción puede convenir. Pero una app propia también cuesta, solo que de otra forma. Antes de decidir, mira sus tres costos:

Desarrollo `construirla`

El tiempo o el dinero para armarla: tuyo, de tu equipo o de quien la haga.

Operación `usarla cada día`

Dónde vive (alojamiento, dominio), los servicios que usa por dentro y las horas de quien carga los datos.

Mantenimiento `que siga funcionando`

Arreglar errores, hacer cambios, respaldar la información y mantenerla segura.

> Regla simple: compara **12 meses de suscripción** con **12 meses de app propia**, no solo la cuota mensual.

PASO 1

HAZ LA LISTA DE LO QUE PAGAS

Revisa tu tarjeta y tu correo de los últimos 3 meses. Anota cada app y, sobre todo, **cuánto la usas de verdad.**

EJEMPLO ILUSTRATIVO

APP	PARA QUÉ LA USAS	PAGO	CUÁNTO LA USAS
Agenda online	Clientes reservan hora	___ /mes	Todos los días
Gestor de clientes	Anotar contactos	___ /mes	2 de sus 15 funciones
Formularios pro	Pedidos por encargo	___ /mes	Una vez por semana
Inventario	Saber qué queda	___ /mes	Casi nunca: uso una planilla

> Busca las apps que pagas completas y usas a medias. Ahí suele estar tu primera candidata.

PASO 2

ELIGE UNA SOLA PARA EMPEZAR

Una buena primera app cumple al menos 4 de estas 5 señales:

- [ ] Es una tarea que se repite todas las semanas.
- [ ] Hoy la resuelves con planilla, papel o mensajes sueltos.
- [ ] La usan pocas personas (tú y tu equipo, no miles de clientes).
- [ ] No cobra dinero ni guarda datos delicados.
- [ ] Si falla un día, tu negocio sigue funcionando.

BUENAS PARA EMPEZAR

- Registro de pedidos
- Cotizador
- Inventario simple
- Checklist de servicio

MEJOR NO TODAVÍA

- Cobros y pagos
- Facturación
- Contabilidad
- Todo el negocio a la vez

PASO 3

ORDENA TU INFORMACIÓN

Antes de pensar en pantallas, define qué entra, qué pasa con eso y qué necesitas que salga.

EJEMPLO ILUSTRATIVO · PASTELERÍA POR ENCARGO

Entra
Cliente, producto, fecha de entrega, abono.

→

Pasa
Se marca el estado: pedido, en preparación, listo, entregado.

→

Sale
Lista de entregas del día y aviso al cliente cuando está listo.

DEJA TUS DATOS LISTOS

- [ ] Una sola planilla, con una fila por pedido o cliente.
- [ ] Columnas con nombres claros y sin celdas combinadas.
- [ ] Fechas y montos escritos siempre de la misma forma.

PASO 4

ARMA UNA VERSIÓN DE PRUEBA

No construyas la app completa. La primera versión necesita solo tres cosas:

01 **Una pantalla para cargar datos**
Un formulario simple que se use desde el celular.

02 **Una vista para consultar**
La lista filtrada que hoy buscas a mano.

03 **Un resultado útil**
Un aviso, un resumen o un documento que te ahorre un paso.

Según la complejidad, puede ser una **planilla con formulario**, una **herramienta para crear apps sin programar** o un **desarrollo a medida**. Empieza por la opción más simple que resuelva el problema.

> Mientras pruebas, **no canceles la app que ya pagas.** Usa las dos en paralelo.

PASO 5

PRUÉBALA 2 SEMANAS Y DECIDE

Úsala con datos reales y anota lo que pasa. Responde con honestidad:

- [ ] ¿Tu equipo la usa sin que tengas que recordárselo?
- [ ] ¿Cuántas dudas o errores aparecieron por semana?
- [ ] ¿La tarea toma menos tiempo que antes, más o igual?
- [ ] ¿Quién la va a mantener cuando haya que cambiar algo?

Sigue
Funciona: exporta tus datos y recién ahí cancela la suscripción.

Ajusta
Casi: corrige lo que falló y prueba otra semana.

Vuelve
No convino: la app pagada era la mejor opción. También es un buen resultado.

HOJA PARA COMPLETAR

LA CUENTA COMPLETA

Llénala con tus números antes de decidir. Si un dato no lo sabes, pregúntalo: es parte de la decisión.

12 MESES	APP QUE PAGAS	APP PROPIA
Desarrollo	—	_____
Suscripción o alojamiento	_____	_____
Servicios que usa por dentro	incluido	_____
Mantenimiento y cambios	incluido	_____
Horas de tu equipo	___ h	___ h
Total	_____	_____

> **Mejor quédate con la app pagada** si necesitas cobrar en línea, emitir documentos legales, atender a muchos usuarios a la vez o guardar datos delicados. Ahí una herramienta probada suele ser más segura.

¿Y AHORA?

EMPIEZA CHICO Y PRUÉBALO

Una app que tu equipo usa vale más que diez funciones que nadie abre. Elige una tarea, ordénala y pruébala dos semanas.

¿La armamos contigo?

Te ayudamos a elegir la primera, hacer la cuenta completa y construir la versión de prueba.

kvikklab.com
WhatsApp +56 9 2376 7872



Equipo Kvikk Lab

Tu idea, en marcha.